

Nom :

Prénom : *Louise*

Les Baladins dans le monde de

Walt Disney



STOUMONT 2009

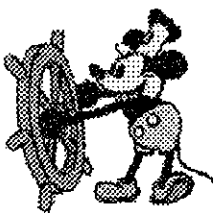
WALT DISNEY

C'est le 18 novembre 1928 que débute l'histoire de Mickey Mouse. Ce jour représenterait l'anniversaire de la souris Mickey, car ce fut à cette date que la souris a fait ses débuts dans un court dessin animé. Mickey Mouse est connu comme la souris la plus célèbre dans le monde, ainsi que la plus célèbre de tous les personnages de Walt Disney, mais il n'en n'a pas toujours été ainsi, alors laissez-nous vous faire découvrir sa petite histoire.



Au départ, le personnage fétiche de Walt Disney devait être un lapin avec de longues oreilles et une queue touffue nommé Oswald, créé au début de 1928. Malheureusement pour Walt, comme celui-ci n'avait pas protégé son personnage, d'autres se sont approprié le lapin dès que celui-ci connut la popularité. Disney fut très fâché de ce vol et voulut tenter sa chance à d'autres endroits mais sans succès. Walt et son frère, Roy Disney, avaient toujours rêvé de posséder et de diriger un studio d'animation, ce qu'ils firent dès lors.

Walt Disney avait connu un tel échec avec Oswald qu'il avait détruit tous ses dessins animés et perdu presque toutes ses espérances d'un futur dans l'animation. Mais l'espoir est revenu le jour où Disney pensa à une souris nommée Mortimer en s'inspirant des souris qui étaient dans son bureau de Kansas City. Cependant, Lillian, son épouse, pensa que le nom de Mickey, prénom d'un jeune comédien qu'elle avait rencontré, serait plus approprié. Mickey était né !



Au début, Mickey n'était pas comme on le connaît de nos jours. Il avait d'énormes yeux globuleux, un long museau et une longue queue. Ses bras et ses jambes ressemblaient à des tuyaux, ses mains étaient sans gants et ses oreilles étaient mises côte à côte sur le dessus de sa tête. Son corps avait en quelque sorte une forme de poire. Par contre, il portait déjà un pantalon rouge garni de 2 gros boutons blancs ainsi que de grosses chaussures.

Même son caractère était différent. Il n'était pas toujours très gentil même s'il avait toujours de très bonnes intentions. Il ne savait pas très bien comment les exprimer et cela ne plaisait pas vraiment au public. Des parents alarmés par le comportement désagréable et grossier de Mickey, un déluge de lettres a inondé le bureau de Walt Disney, exigeant une souris "plus aimable et plus douce".



Mickey n'était pas vraiment méchant; il était seulement innocent et espiègle, tout comme l'était en quelque sorte Charlie Chaplin, personnage dont s'était un peu inspiré Walt Disney. Il décida de changer sa souris. Mickey fut redessiné et destiné à être une souris plus charmante et tranquille. Mickey Mouse a toujours ses caleçons à deux boutons, ses yeux sont plus petits, ses bras et jambes sont plus épais,

et il a gagné du poids. Ses oreilles ne sont plus des cercles et bougent même dans les mouvements de Mickey, il a des gants, de plus grands pieds, et son corps en forme de poire s'est étiré. Sa queue s'est également raccourcie, mais disparut pendant la 2e guerre mondiale car elle devenait plus difficile à animer.

Ce fut le 13 janvier 1930 qu'il fit ses premiers pas en bande dessinée créée par Ub Iwerks, et non par Walt Disney. Adaptées par Walt Disney et par son associé Ub Iwerks, au dessin, ses aventures sont bien vite reprises en solo par le talentueux Floyd Gottfredson.



Mickey n'est pas très drôle mais plait beaucoup au public. Mickey est probablement la première souris à laver une voiture ou à diriger un orchestre. À la différence de la souris moyenne, il n'aurait jamais de parasites ou ne grignoterait jamais les fils électriques.

Essentiellement, Mickey est devenu un monsieur parfait mais dans le corps d'une souris. Mickey a également un nom tout à fait peu commun. Son nom a été utilisé comme nom de code durant la seconde guerre mondiale. Il désignait les soldats qui se battaient contre les allemands de l'époque.



De nos jours, Mickey est connu mondialement pour son charme et sa bonté timide en tant qu'emblème de Disney." Mickey est synonyme de tout ce qui est bon ; il est le symbole du bonheur et du plaisir " selon les dires de Walt Disney.



Journée type :

4h30 : Chant du coq : Tout le monde debout, c'est la gym matinale ! Dérouillons-nous un petit peu avant d'attaquer Ursula.

5h31 : Excalibur a enfin fini de tartiner notre petit déjeuner, A L'ATTAQUE !!!

6h03 : Shrek, aussi amusant soit-il, n'est pas le bon modèle à suivre quand il s'agit de se laver, hop hop hop, tous au brossage de dents !

10h05 : Rassemblons-nous tous au coup de sifflet afin de définir quelle princesse nous sauverons aujourd'hui.

10h15 : Avant de partir au combat, vérifions que toutes nos affaires sont à leur place.

10h16 : Fabriquons une maquette géante en 3D de notre stratégie de libération.

12h00 : Prenons quelques forces.

12h04 : Partons à la conquête de royaumes inconnus !

16h00 : Soufflons un petit peu, reposés nous serons plus forts pour le combat final.

18h32 : Aux petits soins pour la princesse fraîchement libérée.

19h13 : Voici l'heure du festin, soyons sûrs qu'Assurancetourix est bien bâillonné.

20h26 : Après une journée bien chargée, prenons le temps de nous détendre au rythme de quelques chants et jeux.

22h39 : Malheur à nous, Assurancetourix s'est défait de son bâillon et a décidé de nous faire le taps...



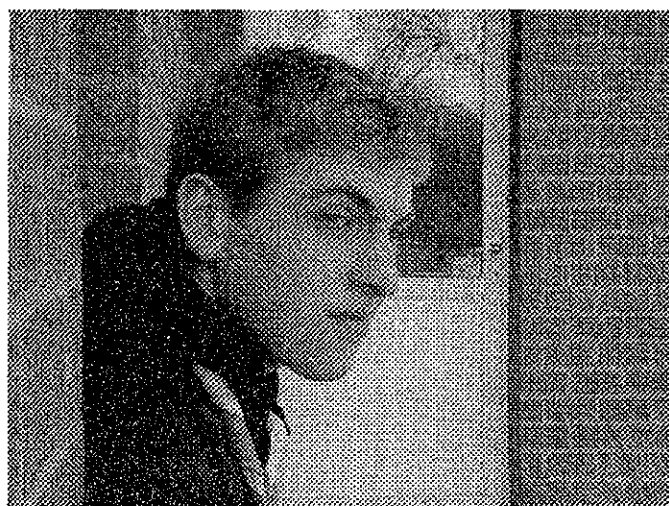
Vous les connaissez déjà, mais comme certains continuent à les appeler « madame » ou « monsieur » voici la re-présentation de vos chefs adorés...



Addax



Sewell



Grizzly



Abyssin



Sitatunga



Corsac



Martre



Chinchilla



Patou



Isatis



Les cuistots 2009

Les cuistots sont ceux qui, gentiment, vont nous faire à manger pendant tout le camp. Soyez donc les plus gentils et les plus adorables possible afin qu'on puisse tous bien manger ! Nous vous présentons le « chef cuistot » du camp. Vous aurez la surprise de son équipe le moment venu...



Gauthier



Les déguisements!

Cette année, nous avons prévu un dessin animé par groupe de baladin. Voici les déguisements qui vous ont été attribués lors du tirage au sort...

<p><u>Le Roi Lion</u></p> <p>Alexandre = Simba Jeanne D. = Nala Robin = Zazou Louis Va. = Timon Augustin = Pumba</p>	<p><u>Le Livre de la Jungle</u></p> <p>Martin R. = Mowgli Jules = Baloo Amaury = Le Roi Louis Yann = Sherkan</p>
<p><u>Robin des Bois</u></p> <p>Brice = Robin des Bois Manoé = Belle Marianne Arthur C. = Richard Cœur de Lion Sarah = Dame Gertrude Arthur S. = Petit Jean</p>	<p><u>Blanche Neige</u></p> <p>Odile = Blanche Neige Charlotte W. = Belle-mère de Blanche Neige Nicolas N. = Prince Charmant Martin G. = Prof</p>
<p><u>101 Dalmatiens</u></p> <p>Noélyse = Perdita Lionel = Pango Emma = Flaque Baudouin = Pinceau Camille = Lucky</p>	<p><u>Alice au Pays des Merveilles</u></p> <p>Marine = Alice Valentin = Le lapin Jeanne G. = La Reine de Cœur Nathan = Le chat</p>
<p><u>Aladdin</u></p> <p>Elizabeth = Jasmine Louis Ve. = Aladdin Julie = Le Génie Guillaume = Abou</p>	<p><u>Pocahontas</u></p> <p>Léa = Pocahontas Thomas = John Smith Marie = Grand-mère Feuillage Adrien = Cocouhom</p>
<p><u>Les Aristochats</u></p> <p>Emilie = Duchesse Briec = O'Maley Charlotte D = Marie (chaton blanc) Nicolas H. = Toulouse (chaton roux)</p>	<p>Et les chefs vous réservent la surprise de leurs déguisements !</p>

Quelques petites explications...

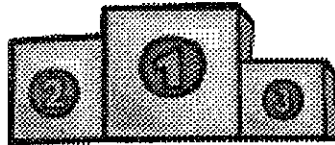
Le hike : C'est une journée bien fatigante où nous allons quitter notre endroit de camp et parcourir environ 5km. C'est l'occasion pour nous de relever un sacré défi et de découvrir des endroits que nous ne connaissons pas. Bien sûr, il faudra être très très prudents car nous serons peut-être amenés à marcher le long d'une route ! On compte sur vous pour être bien sages !



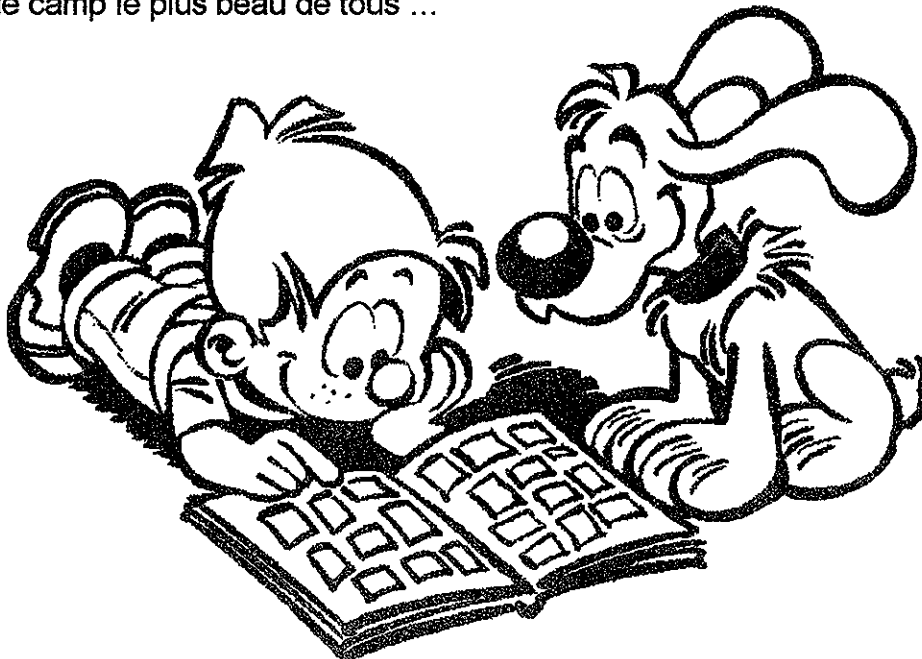
L'évaluation : Chaque matin il y aura une petite évaluation, ce sera pour vous l'occasion de dire aux chefs tout ce qui vous a plu et de leur confier ce qui a été moins chouette durant la journée précédente.

Le Baladin à l'honneur : Chaque jour, les chefs feront eux aussi une sorte d'évaluation, c'est-à-dire que chaque jour ils décideront de qui a été particulièrement gentil, motivé, sage,... Bref de qui aura fait le plus d'efforts durant la journée de la veille et le féliciteront en lui donnant un badge. A la fin du camp, il y aura le Baladin à l'honneur du camp, ce sera celui ou celle qui aura été vraiment super méga chouette pendant tooouuuut le camp.

Alors, qui va prétendre au titre ?



Le concours du carnet de camp : Une surprise attend celui qui aura fait de ce carnet de camp le plus beau de tous ...

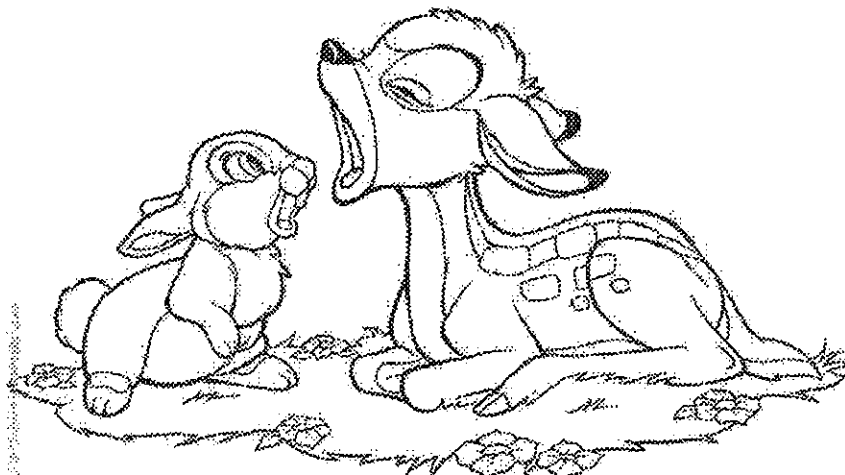


A ne pas oublier !

- Uniforme impeccable sur toi le jour du départ
- Sac de couchage, DRAPS DE LIT ET TAIE D'OREILLER (nous avons des lits cette année mais il faut prévoir leur draps), couverture
- Trousse de toilette et tout ce qu'elle doit contenir
- 2 essuies et 1 gant de toilette
- Vêtements chauds
- Gros pulls
- Veste imperméable
- Bottes
- Vêtements plus légers
- Chaussures de marche et grosses chaussettes
- Chaussures pouvant aller dans l'eau
- Chaussures d'intérieur
- Sous-vêtements
- Bon pyjama
- Sac à linge sale
- Ton doudou
- Maillot
- De quoi te couvrir la tête (casquette, bob, chapeau,...)
- Crème solaire
- Ton déguisement
- Lampe de poche
- Papier à lettre et enveloppes pré-adressées et pré-timbrées
- Gourde
- Carnet de camp bien décoré
- Ta bonne humeur et toute ta motivation

N'OUBLIEZ PAS DE METTRE VOS NOMS SUR TOUTES LES AFFAIRES (surtout sur le foulard et tout l'uniforme) !!!!

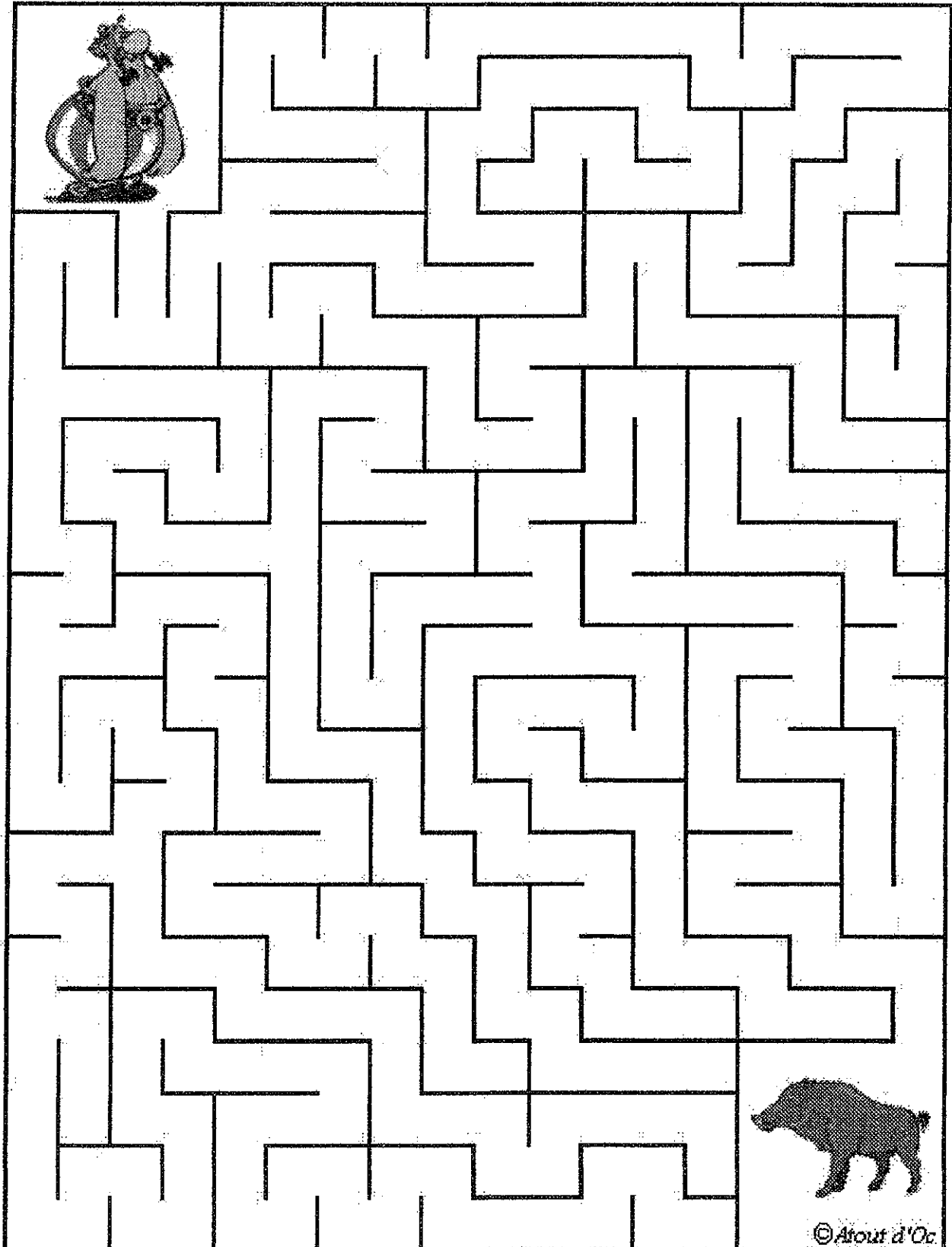
- **Ta carte d'identité et ta carte SIS dans une farde plastique avec ta fiche médicale !**
- Tes médicaments si tu dois en prendre dans une petite trousse personnelle accompagnée d'une notice. (Idéalement papa ou maman aura déjà prévenu Abyssin par mail de tes médicaments minimum une semaine avant le camp.)
- S'il y a des aliments de tous les jours auxquels tu es allergique dis bien à papa et maman de prévoir de quoi les remplacer durant le camp.



C'est l'heure des jeux !

Trouve la sortie :

Obélix a toujours faim, il cherche un gros sanglier pour goûter.



© Atout d'Oc

Colorie ce dessin ensuite découpe-le en suivant les lignes grises et recolle-le correctement au dos de la page précédente.



Trouve les 7 erreurs, après tu peux colorier les dessins.



Et maintenant, une petite chanson à connaître absolument pour contribuer à la pleine réussite de ce camp.

La prière du soir

Seigneur, rassemblés près des tentes
Pour saluer la fin du jour
Tes balaissent leurs voix chantantes
Monter vers Toi pleines d'amour

Tu dois aimer l'humble prière
Qui de ce camp s'en va monter
Oh Toi, qui n'avais sur la Terre
Pas de maison pour T'abriter

Nous venons toute la ribambelle
Te prier pour Te servir mieux
Vois au bois chantant
Tes balas qui s'agenouillent
Bénis-les, Oh Jésus dans les Cieux.





Alors ? Prêts pour l'aventure ?