

Chère guidouille,

Comme tu le sais, le week-end du **29 et 30 octobre** se déroulera le fameux LGJCH... Voici donc tous les renseignements tant attendus le concernant.

Pour la douzième fois, les scouts de Grez-Doiceau organisent leur Grand Jeu du Changement d'Heure qui rassemble plus de 600 participants et quelques 150 animateurs venus de tous horizons. Qu'ils viennent de Rixensart, Bruxelles, Louvain-la-Neuve, Tourinnes-la-Grosse, Grez-Doiceau et ses alentours, tous sont là pour partager ensemble un week-end de pure folie, pour partager les mêmes motivations et bien sûr, pour changer l'heure !

Voilà ce qui t'attend...

Principe du jeu :

Le jeu est composé de 2 phases, une pour le samedi et une pour le dimanche. Les deux phases sont consacrées aux postes et aux urnes mais avec une grande traque en plus le samedi. Chacune des activités est cotée, ce qui permet de récompenser, à la fin du jeu, les scouts et les guides qui auront remporté le Grand Jeu du Changement d'Heure. L'entièreté du jeu se déroule par petits groupes (3 membres de ta section) inchangés durant les deux jours.

Le jeu du samedi :

Par groupe, les participants vont de poste en poste et suivent un itinéraire libre qu'ils dressent à l'aide de leur carte reçue au début du jeu. Mais attention, entre chaque poste, les groupes seront traqués.

Sur leur itinéraire, les groupes trouveront également des urnes dans lesquelles ils devront laisser une trace de leur passage.

Les postes

Les postes sont des épreuves physiques ou techniques tenues par les staffs dont les sections participent au jeu. Chaque épreuve permet aux groupes de remporter un maximum de points.

Les urnes

Les urnes sont généralement disposées dans les villages et permettent aux groupes de gagner des points supplémentaires en y déposant un papier prouvant leur passage. Ils ne passent qu'une seule fois par les urnes. Le but est d'en faire un maximum.

La traque

Elle se déroule uniquement le samedi, de 12h à 22h. La traque est l'élément qui pimente les trajets des groupes de poste en poste, d'urne en urne.

Les endroits dodo :

Si l'itinéraire est libre, le lieu dodo ne l'est pas ! En effet, les participants se verront imposer un endroit de logement indiqué dans leur carnet de route. Il s'agit de fermes ou de granges fermées (pas de préaux, d'abris de bus ou de ponts !). Au lever, un petit déjeuner attend les groupes avant de repartir pour de nouvelles aventures...

Le jeu du dimanche :

Le dimanche, les scouts et guides repartent de plus belle à la conquête des postes et des urnes, la seule différence est qu'il n'y a plus de traque. L'enjeu est important car la participation aux postes rapportera plus de points que la veille afin de motiver les équipes.
Les postes fermeront fin de matinée.

Quelques aspects pratiques :

Voici la liste du matériel que tu dois **ABSOLUMENT** prendre avec toi pour passer un week-end dans les meilleures conditions !

Dans un grand sac à dos et tout à l'intérieur si tu ne veux rien perdre :

- ✓ De quoi dormir (sac de couchage, matelas, pyjama, vêtements bien chauds, ...)

Ce sac sera mis dans un camion qui ira tout déposer aux endroits dodo. Par conséquent, tu ne pourras disposer de son contenu que lorsque tu arriveras à ton endroit dodo (vers 23h le samedi). Évite donc de mettre ce dont tu auras besoin pendant la journée.

Il faut que ce sac soit bien fermé pour ne rien perdre lors du transport ! (pas de chaussures accrochées aux sangles, etc.)

Dans un petit sac que tu garderas sur toi pendant tout le week-end :

- ✓ Un bic
- ✓ Une boussole par groupe
- ✓ Un **pique-nique** pour le samedi midi, ainsi que quelques biscuits (tu recevras un goûter pour le samedi après-midi)
- ✓ **Une gamelle et des couverts**
- ✓ Une gourde
- ✓ Des habits chauds
- ✓ Un K-Way pour une pluie éventuelle
- ✓ Une lampe de poche (avec des piles en suffisante)
- ✓ Une latte et un rapporteur

Concernant le prix du week-end, celui-ci s'élève à **15 euros**, à remettre le samedi dans une enveloppe marquée à ton nom et avec le compte juste. Ce montant couvre les frais de participation au jeu ainsi que les différents repas. Il faudra aussi nous remettre **ta carte SIS**.

Nous t'attendons donc en pleine forme le **samedi 29 octobre** à **9h45** pour toutes les guides au point de délestage B Il s'agit du « semblant » de rond-point (triangle) dans les Campinaires, situé juste avant la route menant à la prairie du LGJCH. Tu trouveras un plan à la dernière page de ce courrier. Tu trouveras à la fin de ce courrier un petit plan t'expliquant où tu dois aller exactement.

N'oublies pas d'être en **uniforme IMPECCABLE**.

Le retour se fera au même endroit le **dimanche 30 octobre à 15h NOUVELLE HEURE !!** (c'est-à-dire 16h ancienne heure !!!)

Nous te rappelons que si tu ne peux malheureusement pas venir, tu dois impérativement nous prévenir **3 JOURS A L'AVANCE** sur le gsm de compagnie (0499/23 01 03) ou par mail (26_cote_sud@live.fr). Si tu oublies ce détail, nous nous verrons dans l'obligation de te demander de participer au frais du week-end !

Si jamais tu as des questions ou quelques appréhensions, n'hésite pas à nous contacter sur le gsm de compagnie.

